

**ระเบียบการแข่งขัน**  
**SAT Virtual Sport New Normal Games**

\*\*\*\*\*

**1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน**

- 1.1 นักกีฬาจะต้องมีเลขขึ้นทะเบียนทำเนียบตั้งไทย จากสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 1.2 อนุญาตให้นักกีฬาทีมชาติไทยเข้าแข่งขันได้

**2. ประเภทการแข่งขัน**

ประเภททีม	ประเภทบุคคล
ประเภท ทีมชาย	ประเภท บุคคลชาย
ประเภท ทีมหญิง	ประเภท บุคคลหญิง

- หมายเหตุ**
- นักกีฬาสามารถลงแข่งได้หลายประเภทการแข่งขัน
  - ประเภททีม ต้องประกอบด้วยนักกีฬา 3 คน (นักกีฬาทั้ง 3 คน ต้องเข้าร่วมตลอดการแข่งขัน)

**3. จำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน**

- ประเภทบุคคลชายรับสมัครนักกีฬาได้ไม่เกิน 32 คน
- ประเภทบุคคลหญิงรับสมัครนักกีฬาได้ไม่เกิน 32 คน
- ประเภททีมชายรับสมัครนักกีฬาได้ไม่เกิน 12 ทีม (36 คน)  
นักกีฬาประเภททีมชาย ระดับฝีมือของนักกีฬาทั้ง 3 คน รวมกันต้องไม่เกิน 8 ตั้ง
- ประเภททีมหญิงรับสมัครนักกีฬาได้ไม่เกิน 12 ทีม (36 คน)  
นักกีฬาประเภททีมหญิง ระดับฝีมือของนักกีฬาทั้ง 3 คน รวมกันต้องไม่เกิน 6 ตั้ง

**4. ข้อกำหนดการส่งชื่อนักกีฬา**

นักกีฬาสมัครเข้าแข่งขันและลงทะเบียน ด้วยชื่อจริง นามสกุลจริง และกรอกข้อมูลให้ครบถ้วนในเว็บไซต์ที่กำหนดไว้

**5. วิธีการจัดการแข่งขัน**

**5.1 รูปแบบการแข่งขัน**

- 5.1.1 แข่งออนไลน์ใน “OGS” เว็บไซต์ Online-go.com
- 5.1.2 เครื่องคอมพิวเตอร์ PC
- 5.1.3 ใช้โปรแกรม Zoom ในการแสดงตัวตน

## 5.2. การแข่งขันประเภทประเภทบุคคลชาย และบุคคลหญิง

5.2.1 จำนวนรอบการแข่งขัน และระบบการแข่งขันที่ใช้ให้ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขันในแต่ละประเภท มีรายละเอียดดังนี้

3 - 4 คน ให้แข่งขัน 3 รอบ ระบบพบกันหมด

5 - 6 คน ให้แข่งขัน 5 รอบ ระบบพบกันหมด

7 - 8 คน ให้แข่งขัน 4 รอบ ระบบ Swiss Pairing System

9 - 16 คน ให้แข่งขัน 5 รอบ ระบบ Swiss Pairing System

17 - 32 คน ให้แข่งขัน 6 รอบ ระบบ Swiss Pairing System

5.2.2 ในกรณีใช้ระบบ Swiss Pairing System หากมีผู้เข้าร่วมการแข่งขันไม่ครบคู่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถใส่ “Bye” เพื่อให้จับคู่ได้ลงตัว

5.2.3 ผู้ชนะในแต่ละกระดานได้ 1 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน

## 5.3. การพิจารณาหาผู้ชนะได้รางวัล ของประเภทบุคคลชาย และบุคคลหญิง

5.3.1 ให้ผู้ที่ได้คะแนนอันดับที่ 1 อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

5.3.2 กรณีมีคะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาคะแนน SOS ผู้ชนะได้รางวัล

5.3.3 กรณีมีคะแนน SOS เท่ากัน ให้พิจารณาคะแนน SOSOS ผู้ชนะได้รางวัล

5.3.4 กรณีมีคะแนน SOSOS เท่ากัน ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่กรณี ผู้ชนะได้รางวัล

5.3.5 กรณีไม่เคยเจอกันมาก่อน หรือมีการแพ้ชนะกันเป็นลูกกันทาง ให้พิจารณาผู้ใดมีผลการแข่งขัน โดยการชนะนักกีฬาอันดับที่สูงกว่า ผู้ชนะได้รางวัล

5.3.6 กรณีผลการแข่งขันเอาชนะนักกีฬาอันดับที่เท่ากัน ให้จับฉลากหาผู้ชนะได้รางวัล

## 5.4. การแข่งขันประเภททีมชาย และทีมหญิง

5.4.1 จำนวนรอบการแข่งขัน และระบบการแข่งขันที่ใช้ ให้ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขันในแต่ละประเภท มีรายละเอียดดังนี้

3-5 ทีม ให้แข่งขัน 5 รอบ ระบบ Swiss Pairing System

6-12 ทีม ให้แข่งขัน 6 รอบ ระบบ Swiss Pairing System

5.4.2 ในกรณีใช้ระบบ Swiss Pairing System หากมีทีมเข้าร่วมการแข่งขันไม่ครบคู่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถใส่ “Bye” เพื่อให้จับคู่ได้ลงตัว

5.4.3 ผู้ชนะในแต่ละกระดานได้ 1 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน

## 5.5. การพิจารณาหาผู้ชนะได้รางวัลของประเภททีมชาย และทีมหญิง

5.5.1 พิจารณาจากคะแนนของผู้เล่นในทีมทั้ง 3 คน ทีมที่มีคะแนนรวมเป็นอันดับที่ 1 อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

5.5.2 กรณีมีคะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาอันดับของสมาชิกในทีมที่มีอันดับสูงสุด ชนะได้รางวัล

## 6. กติกาการแข่งขัน

6.1 ให้ใช้การเสียดายสีหมากผ่านโปรแกรม “OGS” เว็บไซต์ Online-go.com

6.2 ให้ฝ่ายดำได้วางหมากเม็ดแรก แต่ต้องลบแต้มต่อ 6.5 คะแนน ตอนนับคะแนน

6.3 ใช้กติกาการนับคะแนนแบบญี่ปุ่น

6.4 ในกรณีทั้งสองฝ่ายคิดว่าจะทำแต้มเพิ่มไม่ได้แล้ว ให้ผลัดกันลงในตา Neutral จนหมด และเมื่อทั้งสองฝ่ายบอก “ผ่าน” ถือว่าจบเกมส์

6.5 เมื่อจบเกมส์แล้วทั้งสองฝ่ายจะทำการยืนยันหมากเป็นหมากตาย และพื้นที่ของทั้งสองฝ่าย เมื่อยืนยันเรียบร้อยแล้วให้กด Accept removed stones เพื่อเป็นการยืนยันผลลัพธ์ดังกล่าว เมื่อเกิดข้อผิดพลาดใดๆจากระบบของโปรแกรม “OGS” กรรมการจะทำการตัดสินให้เป็นไปกติกาการแข่งขันกีฬาหมากล้อมของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

6.6 แต่ละเม็ดจะใช้เวลาคิดนานเท่าใดก็ได้ แต่เวลาที่ใช้รวมของแต่ละฝ่าย ต้องไม่เกิน 45 นาที หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เวลาไป 45 นาทีแล้ว เกมส์ยังไม่จบจะต้องถูกบังคับให้เดิน 1 เม็ด ภายในเวลา 10 วินาที เช่นนี้เรื่อย ๆ ไปจนกว่าจะจบ Games หากผู้แข่งขันไม่สามารถเดินหมาก 1 เม็ด ภายในเวลา 10 วินาที ครบ 3 ครั้ง จะต้องถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที

## 7. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

7.1 กรรมการจัดการแข่งขันเปิดห้องประชุมออนไลน์ กรรมการผู้ตัดสินอธิบาย กฎ กติกา และตอบข้อซักถาม

7.2 วันและเวลาที่ทำการแข่งขัน นักกีฬาจะต้องเข้ามารายงานตัวในโปรแกรม Zoom และเว็บไซต์ Online-go.com (OGS) ก่อนล่วงหน้า 15 นาที ก่อนการแข่งขันในทุกรอบ เพื่อให้กรรมการและฝ่ายตรงข้ามได้ตรวจสอบมุกกล้อง สภาพแวดล้อมที่ใช้แข่งขัน และอุปกรณ์ที่ใช้

7.3 มุกกล้องต้องจัดอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมตามที่ทางคณะกรรมการ ผู้ตัดสิน ได้ตรวจสอบความถูกต้องในการมองเห็นอุปกรณ์ที่ใช้ทำการแข่งขันได้ชัดเจน และมองเห็นบริเวณโดยรอบได้ ปรับระดับแสงให้อยู่ระดับที่เห็นชัด และอุปกรณ์ที่ใช้เชื่อมต่อ ควรมีความพร้อมสม่ำเสมอ เพื่อป้องกันข้อผิดพลาดระหว่างการแข่งขัน และไม่เสียผลประโยชน์ต่อฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง

7.4 นักกีฬาทุกคน และทุกทีมต้องทำการสมัครรวมถึงการลงทะเบียน ตามที่คณะกรรมการได้จัดทำไว้ให้ และชื่อไอดี ห้ามทำการเปลี่ยนแปลงระหว่างการแข่ง และทุกไอดีจะต้องตั้งค่ารูปโปรไฟล์ เป็นรูปใบหน้าของนักกีฬา ที่เป็นเจ้าของไอดีให้ถูกต้อง

7.5 หากไม่สามารถเข้าไอดีได้ ตามที่สมัครมาในขั้นตอนสมัครแข่งขัน จะถูกปรับแพ้เสมือนไม่ได้ทำการแข่งขัน

7.6 ในแต่ละรอบ ผู้เล่นทุกคนจะต้องเปิดระบบเสียงไมโครโฟนใน Zoom ไว้โดยตลอด หลังจากร่วมการแข่งขันแล้ว กรรมการจะเป็นคนเปิดปิดไมโครโฟนของแต่ละคน

7.7 รายชื่อนักกีฬาที่อยู่ด้านซ้ายมือ ของตารางผลการจับคู่ในแต่ละรอบ จะเป็นฝ่ายสร้างคำเชิญแข่งขัน (Challenge) กับฝ่ายตรงข้าม โดยตั้งค่าตามที่ทางคณะกรรมการได้กำหนดไว้ดังนี้

7.7.1 ชื่อกระดาน

7.7.2 ขนาด 19x19

7.7.3 การนับแต้มแบบญี่ปุ่น

7.7.4 ระบบ Live

7.7.5 เวลา 45 นาที เปียวยอมมี 10 วินาที 3 ครั้ง

7.7.6 แต้มต่อ 6.5

7.7.7 การเลือกสีหมากโดยวิธีการสุ่ม (Random)

7.8 เนื่องจากระบบจะไม่สามารถห้ามกด Undo ได้ เมื่อผู้เล่นอยู่ระหว่างการแข่งขัน ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งวางหมากผิด จะไม่อนุญาตให้กด Undo ได้ ฝ่ายตรงข้าม ต้องกดไม่ยินยอม รับคำขอ Undo แต่ถ้ามีการยินยอม Undo ทั้งสองฝ่าย หากมีผลต่อรูปเกม และมีฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งเสียผลประโยชน์ในกรณีนี้ กรรมการถือว่ามี การยินยอม จะไม่รับคำประท้วง และไม่มีผลใดๆ ทั้งสิ้น

7.9 หากมีการหลุดระบบการเชื่อมต่อ zoom ในระหว่างการแข่งขัน จะมีการแจ้งเตือนนักกีฬา และหากยังหลุดบ่อย เกินความเหมาะสม ทางกรรมการจะพิจารณาจะยุติการแข่งขันคู่ นั้นทันที และปรับให้ผู้หลุดการเชื่อมต่อ แพ้โดยขาดการเชื่อมต่อ (lose by connection)

7.10 เมื่อคู่แข่งหลุดจาก Zoom ให้นักกีฬา Pause เกมที่กำลังทำการแข่งขันอยู่ ดังนั้น ถ้ามีการ Pause เกม จากคู่แข่งจะเป็นสัญญาณว่า ผู้เข้าแข่งขันหลุดการเชื่อมต่อจาก Zoom จะต้องทำการเชื่อมต่อกลับมาภายในเวลา 3 นาที

7.11 หากมีการหลุดจากการเชื่อมต่อของเว็บไซต์ online-go (OGS) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเชื่อมต่อกลับมาให้ได้ ทันเวลา หากไม่สามารถเชื่อมต่อกลับมาทันเวลา จะถือว่าแพ้โดยขาดการเชื่อมต่อ (lose by connection)

7.12 หากมีการขัดข้องจากทาง server รอบนั้นจะต้องเริ่มทำการแข่งขันใหม่ (ไม่มีการเดินต่อจากกระดานเดิม)

7.13 ห้ามมีการใช้โปรแกรมช่วยเล่น (AI) หรือ มีการแนะนำการเล่นใดๆ หากคณะกรรมการตรวจสอบพบ ถูกจับได้จะถูกปรับแพ้ทันที และจะมีบทลงโทษ จากสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

7.14 เปิดกล้องตลอดเวลาที่เข้าร่วมแข่งขัน

7.15 มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

7.15.1 ไม่แสดงกริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

7.15.2 ไม่ดื่มเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์

7.15.3 ไม่สูบบุหรี่

7.15.4 ไม่ตั้งใจประพาดตัวให้ไม่เป็นที่ยอมรับทางสังคม

7.15.5 ห้ามใช้เครื่องมือสื่อสารในระหว่างแข่ง (ยกเว้นในการใช้ติดต่อผู้ตัดสิน)

7.15.6 มีพฤติกรรมก่อกวน ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

7.16 หาสถานที่ในการร่วมแข่งขันที่เงียบ สงบ ไม่มีพละพล่านเสียงดัง และมีฉากหลังที่เหมาะสม

7.17 หากมีการลุกจากที่นั่ง ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ต้องแจ้งให้กรรมการรับทราบ และทำในตาเดินของตนเองเท่านั้น

## 8. อุปกรณ์การแข่งขัน

- 8.1 โปรแกรม “OGS” เว็บไซต์ Online-go.com
- 8.2 คอมพิวเตอร์ หรือโน้ตบุ๊ก
- 8.3 คีย์บอร์ด
- 8.4 ลำโพง
- 8.5 เม้าส์ แผ่นรองเม้าส์
- 8.6 กล้องเว็บแคม
- 8.7 อินเทอร์เน็ต
- 8.8 ซอฟต์แวร์สำหรับประชุมออนไลน์ ชุมมีตติ้ง Zoom

## 9. การแต่งกายของนักกีฬา

ตามระเบียบของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย

## 10. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับ ของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 15.2 นักกีฬา และเจ้าหน้าที่ทุกคนจะต้องปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสิน และของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน มิฉะนั้นจะต้องถูกเชิญออกจากสนาม หรือพักการปฏิบัติหน้าที่

## 11. การประท้วง

การประท้วงการแข่งขัน จะต้องประท้วงก่อนที่จะเริ่มการแข่งขันในรอบต่อไป ถ้าเริ่มการแข่งขันในรอบต่อไปแล้ว ให้ถือผลการแข่งที่ติดประกาศ

## 12. รางวัลการแข่งขัน

สำหรับผู้ชนะในแต่ละประเภทของการแข่งขัน มีดังนี้

ประเภทบุคคลชาย

อันดับที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 4	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ

ประเภทบุคคลหญิง

อันดับที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ
อันดับที่ 4	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	1 เหรียญ

ประเภททีมชาย

อันดับที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ
อันดับที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ
อันดับที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ
อันดับที่ 4	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ

ประเภททีมหญิง

อันดับที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ
อันดับที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ
อันดับที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ
อันดับที่ 4	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	3 เหรียญ

\*\*\*\*\*